

# Programador Profissional

## Descrição:

A cada dia o mercado mundial sofre alterações, conseqüentemente as mais diversas necessidades são encontradas. Um profissional da área de programação é o responsável pelo desenvolvimento de sistemas, banco de dados, aplicações e rotinas que tornam o serviço de muitas empresas mais ágil e seguro. Deixe a sua imaginação falar mais alto. Crie, invente e transforme a vida de mais empresas desenvolvendo os mais diversos softwares de acordo com a necessidade de seu cliente ou empresa.

## Principais funções:

O aluno aprenderá a criar banco de dados com tabelas e relacionamentos padrões de modelagem, compactar e reparar banco de dados, adicionar senha, criar menu de controle, programas básicos, projetos que trabalham com datas, cadastro de clientes, funcionários, produtos, programação orientada a objetos, UML, consulta, listagem de usuários, criar aplicações para dispositivos móveis com conexão a banco de dados, desenvolver web sites interativos com PHP, aliado ao Ajax e MySQL.

## Público Alvo:

O público deste curso é composto por jovens e adultos interessados em iniciar programação para desktop, web e dispositivos móveis e de programadores de outras áreas interessados em estar conhecendo um novo caminho de mercado de trabalho.



### Lógica de Programação Orientada a Objetos (17 Aulas)

A programação orientada a objeto é um modelo de programação que utiliza objetos como estrutura de dados que consiste em campos, aonde são inseridos os dados e métodos, juntamente com as suas interações. Como parte das suas técnicas de programação estão incluídas abstração de dados, polimorfismo, encapsulamento, modularidade e herança. O uso da lógica é de extrema importância para os profissionais da informática pois seu papel dentro das empresas é o de solucionar problemas e atingir os objetivos esperados pelo usuário, desse modo, ela auxilia na análise destes problemas de modo a solucioná-los de forma mais rápida possível. Neste curso, o aluno se capacita para ingressar no mundo da lógica necessária nas linguagens de programação que aprenderá ao longo do curso.



### UML (16 Aulas)

É uma padronização da modelagem orientada a objetos de uma maneira que qualquer sistema computacional a reconheça, seja qual for o tipo. Neste curso serão abordados conceitos e exercícios práticos, onde o aluno aprenderá a criar Diagramas de Caso de Uso, Diagrama de Atividades, Diagramas de Classe e também Documentação de Caso de Uso. Será utilizado para o desenvolvimento do Astah Community que é uma ferramenta para permitir criar organogramas, fluxogramas e diagramas.



### Banco de Dados (19 Aulas)

Neste curso o aluno aprenderá o conceito de Banco de Dados, verá qual a função do SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados), conhecerá um pouco o seu histórico, sua evolução e alguns modelos de dados. Aprenderá na prática, como criar e importar banco de dados, a realizar consultas SQL e o que é Diagrama Entidade Relacionamento. O aluno aprenderá manipulações de estrutura de dados desde um relacionamento até várias consultas fundamentais para um administrador de Banco de Dados.




### C# Mód. 1 (20 Aulas) e Mód. 2 (18 Aulas)

Durante os dois módulos desse curso, o aluno programará no Visual Studio utilizando a linguagem de programação C#. Aprenderá a declarar variáveis, conhecerá os tipos de dados básicos, operadores aritméticos e lógicos, além das estruturas de decisão e repetição. Ao decorrer do curso conhecerá os conceitos básicos de Programação Orientada a Objetos e como aplicá-los. O aluno também aprenderá a desenvolver um Sistema de Gerenciamento de uma loja, passando por todas as etapas do desenvolvimento, criação da tela inicial do formulário principal, menus, cadastros, movimentação, grades de resultados, gráficos, entre outras funcionalidades. Tudo isso utilizando o conceito do desenvolvimento em camadas e as ferramentas Microsoft Visual Studio 2012 e o PostgreSQL 9.1.



### Java Mód. 1 (21 Aulas) e Mód. 2 (18 Aulas)

Durante os módulos deste curso o aluno aprenderá como instalar o JDK e o NetBeans, aprenderá também todas as estruturas básicas utilizadas no Java como regra ou convenções de nomenclatura, componentes como Buttons, Japionpane, Campos de textos, os tipos de dados utilizados no Java e como declará-los. Também irá criar um sistema onde o mesmo tem a necessidade de gravar, editar, excluir e pesquisar dados, tudo utilizando o banco de dados PostgreSQL.



### Java Web (18 Aulas)

Nesse curso, o aluno criará um sistema de uma loja em uma das linguagens mais utilizadas na criação de sistemas web, o Java. Ele aprenderá a criar desde funcionalidades básicas de um sistema como menu, tela de login, telas de cadastro, edição, exclusão e listagem de funcionários, fabricantes e produtos, até funcionalidades mais complexas como controle de login, segurança das páginas, entre outras.



### Programador Mobile (14 Aulas)

Durante as aulas, ensina uma das profissões com maior alta e melhores salários dos últimos anos. Neste curso, o aluno criará vários aplicativos para smartphones, utilizando a plataforma de desenvolvimento Android Studio. Ao fim, o aluno criará um aplicativo mais complexo com banco de dados, para aperfeiçoar seus conhecimentos utilizando o que aprendeu até o momento. Ao concluir o curso, o aluno estará apto para ingressar neste mercado.



### PHP (23 Aulas)

A linguagem PHP é uma linguagem de programação de domínio específico, ou seja, seu escopo se estende a um campo de atuação que é o desenvolvimento web, embora tenha variantes. O propósito principal desta linguagem é o de implementar soluções web velozes, simples e eficientes. Tem bastante as mesmas finalidades que o ASP, mas sua utilização se torna diferente por trabalhar em servidores gratuitos e por isso ser preferido por alguns clientes e empresas. Juntamente com o PHP o aluno aprenderá a trabalhar com o banco de dados MySQL, que está entre os mais utilizados de domínio público.

#### Áreas de Atuação:

- ▶ Desenvolvimento de Software e Games
- ▶ Empresas de Telefonia Móvel;
- ▶ Profissionais de Carreira ou Autônomos

#### Carga Horária:

- ▶ 184 Horas;
- ▶ Aproximadamente 23 meses (2 Horas Semanais).
- ▶ **Pré-requisito: Conhecimentos Básicos de Informática**

## Investimento

