



Desenvolvedor de Games

Descrição:

Este curso tem como objetivo ensinar ao aluno todos os elementos que compõem a criação de um jogo eletrônico para computadores, celulares e Internet. Além de projetar o game, o aluno será capaz de desenvolver um jogo utilizando uma Engine de Criação. Serão ainda ministrados no curso, noções de mercado de trabalho de games no Brasil, profissões que envolvem a criação de um jogo, áreas de atuação e muito mais.

Principais funções:

Os jogos eletrônicos são considerados uma das mais expressivas práticas de entretenimento deste século. Criatividade, profissionalismo, diversão e um mercado milionário que estão presentes no desenvolvimento de um jogo. Este curso surge como uma grande novidade no mercado, onde o profissional desenvolverá jogos para computadores, celulares e Internet. Além dos jogos para diversão, o segmento abrange diversas áreas como educação, ciência, serviços de saúde, planejamento urbano, engenharia, religião e política.

Público Alvo:

O público deste curso é composto por jovens e adultos que desejam especialização na área. É imprescindível que os alunos tenham experiência com Informática. O restante, fica por conta da imaginação de cada um.



3D Studio Mód. 1 (21 Aulas)

O aluno aprenderá as barras de ferramentas, criar objetos, os menus zoom, criar texto, selecionar objetos, material editor, interface do 3D Studio, propriedades, congelamento, diversos efeitos e animações nos objetos que criar.



3D Studio Mód. 2 (25 Aulas)

O aluno aprenderá as barras de ferramentas, criar objetos, os menus zoom, criar texto, selecionar objetos, material editor, interface do 3D Studio, propriedades, congelamento, diversos efeitos e animações nos objetos que criar.



Games Mód. 1 (13 Aulas)

O mercado de games não para de crescer e a demanda de profissionais altamente qualificados também. Através destes dois cursos, o aluno aprenderá a criar um jogo utilizando a linguagem HTML5, CSS e Javascript, onde posteriormente poderá rodá-lo em qualquer plataforma (IOS, Android, Windows Phone, etc). O aluno também criará um jogo completo, utilizando uma das plataformas mais utilizadas e completas no mundo dos games, a plataforma Unity 3D. O Unity 3D possui vários recursos prontos, facilitando e agilizando a sua utilização. Em alguns momentos, o aluno utilizará a Linguagem de Programação C#. O Game será criado em ambiente 3D, possibilitando o aluno a inserir personagens tanto em primeira pessoa quanto em terceira pessoa.



Games Mód. 2 (14 Aulas)

O mercado de games não para de crescer e a demanda de profissionais altamente qualificados também. Através destes dois cursos, o aluno aprenderá a criar um jogo utilizando a linguagem HTML5, CSS e Javascript, onde posteriormente poderá rodá-lo em qualquer plataforma (IOS, Android, Windows Phone, etc). O aluno também criará um jogo completo, utilizando uma das plataformas mais utilizadas e completas no mundo dos games, a plataforma Unity 3D. O Unity 3D possui vários recursos prontos, facilitando e agilizando a sua utilização. Em alguns momentos, o aluno utilizará a Linguagem de Programação C#. O Game será criado em ambiente 3D, possibilitando o aluno a inserir personagens tanto em primeira pessoa quanto em terceira pessoa.



Lógica de Programação Orientada a Objetos (17 Aulas)

A programação orientada a objeto é um modelo de programação que utiliza objetos com estrutura de dados que consiste em campos, aonde são inseridos os dados e métodos, juntamente com as suas interações. Com parte das suas técnicas de programação, estão incluídas abstração de dados, polimorfismo, encapsulamento, modularidade, margens e herança. O uso da lógica é de extrema importância para os profissionais de informática, pois seu papel dentro das empresas é o de solucionar problemas e atingir os objetivos esperados pelos usuários.



Flash (20 Aulas)

É um software especializado na criação de animação e multimídia para a Internet com efeitos e ferramentas dinâmicas e poderosas. É a ferramenta mais utilizada para a criação de animações em sites, considerando-se que ele utiliza os mais variados recursos multimídia e cria praticamente tudo o que a sua imaginação mandar. Também utilizado na criação de jogos para Internet e Celular.



Microsoft Project (16 Aulas)

Oferece ferramentas para gerenciamento de projetos altamente eficientes, através de uma interface bastante amigável. Pode ser utilizado em uma variedade de indústrias, incluindo construção, manufatura, indústria farmacêutica, governo, varejo, serviços financeiros, saúde e entre outros.

Áreas de Atuação:

- ▶ Desenvolvimento de Software e Games
- ▶ Empresas de Telefonia Móvel;
- ▶ Profissionais de Carreira ou Autônomos

Carga Horária:

- ▶ 126 Horas;
- ▶ Aproximadamente 15 meses (2 Horas Semanais).
- ▶ **Pré-requisito: Operador de Computador**

Investimento

